Usuários do MSX: contactem!

Por JOÃO CRUZ

Chegou-nos às mãos uma carta bastante curiosa de um dos nossos jovens leitores e que aqui vamos referir, pois vem reforçar os apelos constantes que temos vindo a efectuar desde que a Micromania surgiu na sua primeira edição. A carta é do Jorge Alexandre Moreira, da Rua do Picoto, 58 — Gulpilhares — 4405 Valadares (com o telefone 7621522) e começa por referir na missiva que é um leitor devotado desta secção semanal do JND, mas nunca tinha participado, pois limitava-se a ler o que por cá se ia publicando, facto que lhe satisfazia razoavelmente os seus interesses. Só que, recentemente, resolveu mudar de ideias, pois apercebeu-se de que o que para ele pode ser jogo sem qualquer dificuldade, pode ser para outros leitores um autêntico «quebra-cabeças». Por isso, resolveu ajudar no que estiver ao alcance e mostrar a sua solidariedade aos propósitos e às motivações desta secção. Diz ainda este nosso leitor que se associou a um seu amigo, Hélder Silva, e formaram o grupo dos «Micromaníacos» e prometem manter um intercâmbio de informações preciosas. Para terminar o assunto, o Jorge deixa o seu apelo a todos os leitores desta secção que, tal com ele, se deixem de comodismos e passem da passividade a uma saudável colaboração regular. O Jorge procura ainda uma casa que possua jogos exclusivamente para o Spectrum 128K+2, nos arredores do Porto, ou em V. N. de Gaia, pois tem tido muita dificuldade em encontrar jogos de versão exclusiva para os modelos 128K. Termina este leitor pedindo ajudas para os jogos: YETI, STARDUST, LED STORM, TECHNO CUP, STREET HASSLE e HAMMERFIST. Temos agora a solicitação do Nuno Mesquita, da Rua de Camilo Castelo Branco, 34 — 3880 Ovar – que pretende que os usuários do MSX entrem em contacto com ele para troca de tudo relacionado com o referido modelo, principalmente ao nível de programação (código máquina). Podem também telefonar-lhe para o 56313, da rede de S. João da Madeira. E por hoje vamos terminar com o pedido do clube Eagle Software, do Ricardo Pereira, morador na Rua das Rosas, 36, r/c Esquerdo, Moreira da Maia — 4470 Maia, que está aberto a todos os possuidores dos PC's compatíveis (AMSTRAD, IBM, OLIVETTI, ...). Até para a semana e escrevam!

O QUE JÁ SE JOGA...



COMBO RACER

Para os amantes dos desportos motorizados, eis que surge COMBO RACER, um simulador de «sidecars», para um ou dois jogadores jogarem juntos, ou individualmente. Um renhido campeonato e uma boa dezena de bem movimentadas provas aguardam por aqueles que aceitarem o desafio, ora de conduzir a potente moto, ora equilibrando-a no «sidecar». Quando jogado a dois, COMBO RACER só resulta em sucesso pela boa cooperação entre os dois pilotos, o que não deixa de ser deveras emotivo, mesmo quando jogado por um só jogador. Para abrilhantar ainda mais as coisas, há também a possibilidade de se construírem novas pistas e mudar mesmo os cenários de jogo. Com isto tudo, e aliado aos bons gráficos e a uma razoável animação, COMBO RACER é mesmo adictivo!

COMPUTADOR: ATARI ST.
EDITOR: GREMLIN GRAPHICS.
GÉNERO: DESPORTIVO.
USA: MOUSE/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 19.
SOM ATARI: 15.
GRÁFICOS: 17.
USO DA COR: 18.
MOVIMENTO: 18.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 18.
OPINIÃO:
FAÇA BOAS CORRIDAS!!!



MIDNIGHT RESISTANCE

A situação no planeta Terra está incontrolável desde que um terrível exército mecânico, comandado telepaticamente pelo terrível King Crimson, tomou conta de todos os postos de combate existentes no planeta, após o holocausto nuclear. No entanto, formou-se um grupo de resistência, denominado MIDNIGHT RESISTANCE, mas um a um foram sendo descobertos e cobardemente aniquilados, pelas hordas do tirano Crimson. Do grupo resistente, dois irmãos iniciam uma vingança sem tréguas, numa luta com mais poder de fogo que em dias de festa! MIDNIGHT RESISTANCE nos 16-bits está soberbo com todos os pormenores da máquina original. Mesmo algumas lacunas que existem no controlo do nosso personagem são compensadas pela tremenda adictividade do mesmo.

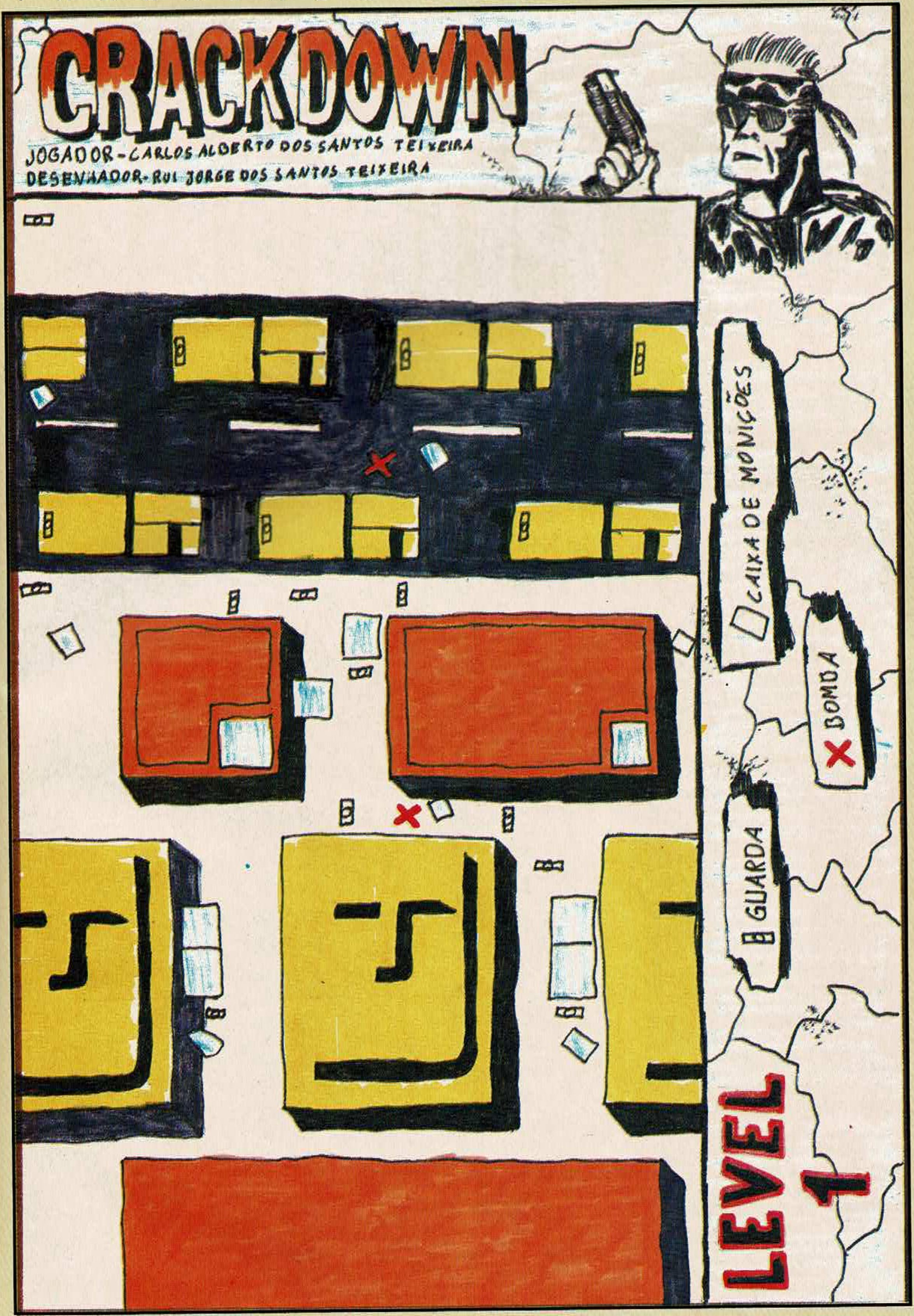
COMPUTADOR: ATARI ST.
EDITOR: OCEAN.
GÉNERO: PURA ACÇÃO.
USA: MOUSE/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 20.
SOM ATARI: 19.
GRÁFICOS: 20.
USO DA COR: 20.
MOVIMENTO: 20.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO:
ESTRONDOSA CONVERSÃO!



KICK OFF 2

É deveras apaixonante este mundo dos videojogos, pois quando tudo parecia fazer crer que já se tinha atingido a perfeição a nível dos simuladores de futebol, eis que nos surge KICK OFF 2, o regresso triunfal daquele que era considerado o melhor programa de futebol jamais realizado para um computador. O programador Dino Dini, encheu-se de novas ideias e criou uma versão bastante aperfeiçoada do clássico KICK OFF. Escolher as cores dos equipamentos, possibilidade de participarem quatro jogadores ao mesmo tempo, repetição das melhores jogadas com a possibilidade de as gravarmos, velocidade do vento, tempo suplementar, uma disposição dos jogadores no campo mais realista, entre muitos outros aspectos inovadores, fazem deste KICK OFF 2 o rei no género!

COMPUTADOR: ATARI ST.
EDITOR: ANCO SOFTWARE.
GÉNERO: SIMULADOR FUTEBOL.
USA: MOUSE/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 20.
SOM ATARI: 18.
GRÁFICOS: 19.
USO DA COR: 20.
MOVIMENTO: 20.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: O MELHOR SIMULADOR DE FUTEBOL!!!



JUÍZES NACIONAIS



Cláudio Fernando Pereira
Rua dos Tourais, 528-2.º Direito
4450 MATOSINHOS

KICK OFF

Era necessário inventar o melhor simulador de futebol e esse privilégio foi obtido pela empresa ANCO e com o jogo KICK OFF. Conseguiram criar um jogo em que a bola não se agarra aos pés do jogador, o que por si só já era bom, mas não se ficaram por aí; deram-nos a possibilidade de escolher o local em que desejamos acertar a bola, quando convertemos um pontapé de canto, entre outras coisas mais... Podem participar um, ou dois jogadores, ou participar numa liga.

APRESENTAÇÃO: 18.
GRÁFICOS: 18.
SOM 48 K: 17.
MOVIMENTO: 18.
ORIGINALIDADE: 18.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: COMPRE, POIS É EXCELENTE!



João Alexandre Mendes do Amaral
Clube Red Scorpions
4100 PORTO

STRIDER

Estamos perante uma espectacular produção da US GOLD, para os Spectrum. O ambiente deste jogo está envolto em pesadelos «mecânicos» e abominações genéticas, provenientes da mais alta e insana tecnologia de um mundo à beira do caos! Em STRIDER abundam personagens e cenários verdadeiramente alucinantes, desde monstros mecânicos de proporções gigantescas, robôs assassinos, entre muitas outras aberrações genéticas. STRIDER é daqueles videojogos que jamais esqueceremos.

APRESENTAÇÃO: 19.
GRÁFICOS: 19.
SOM 48 K: 18.
MOVIMENTO: 19.
ORIGINALIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: ESPECTACULAR!!!

JOGOS DE TOPO

ACÇÃO	AVENTURA	LEITORES
1 – SHADOW WARRIORS	1 – XENOMORPH	1 – KICK OFF II
2 – KICK OFF II	2 – DRAGONS BREATH	2 – IVANHOE
3 – KLAX	3 – PERSONAL NIGHTMARE	3 – RAINBOW ISLANDS
4 – IVANHOE	4 – FUTURE WARS	4 – KLAX
5 – RAINBOW ISLANDS	5 – SIM CITY	5 – BLOCK OUT